

Comment animer un conte ?



Tous les animateurs peuvent réaliser une heure du conte, mais on se doit de connaître et d'appliquer quelques notions de base pour que nos jeunes soient intéressés et participatifs.

Étape 1: La planification >>>>>

- Se choisir un thème et un livre;
- Prévoir la durée de l'activité;
- Prévoir le lieu (où animez-vous l'histoire? L'activité est-elle à la même place?);
- Quelle activité pourriez-vous réaliser en lien avec l'histoire? Prévoir le matériel et un plan B.

Étape 2 : La préparation >>>>>

(Tout ce dont vous aurez besoin pour l'heure du conte et l'activité)

- Pratiquer l'histoire (pour voir si on est à l'aise de la raconter, l'histoire est-elle adaptée? mots difficiles?);
- Préparer tout le matériel;
- Installer le coin lecture et l'activité (s'il y a lieu) **avant** l'arrivée des enfants si possible.
 - Coin tranquille;
 - Endroit chaleureux et accueillant;
 - Placer des coussins en demi-cercle devant soi;
 - Mettre le matériel dans un coffre/bac à proximité de vous.



Étape 3: Le début de l'animation/accueil >>>>>

- Échanger sur le thème, poser des questions (que connaissez-vous du thème, déjà entendu...);
- Présenter une marionnette, un toutou (utiliser pour donner la parole);
- Montrer comment tenir un livre et tourner les pages;
- Montrer le titre (l'éditeur et l'auteur).

Étape 4 : L'animation du conte >>>>>

- Poser des questions aux enfants pour les faire participer (qu'est-ce vous croyez qu'il va arriver?);
- S'asseoir plus haut que le groupe pour que tous puissent bien voir le livre;
- Lire le livre en le montrant aux enfants (images vers le public);
- Expliquer la définition d'un mot s'il est trop difficile;
- Intégrer des mouvements/gestes pour imiter l'action du livre.

Étape 5 : Après l'animation du conte >>>>>

- Faire un retour sur l'histoire en questionnant les enfants sur les personnages et événements (comment s'appelait x personnage en le montrant, qu'est-ce qui est arrivé...);
- Demander l'appréciation et ce qu'ils ont le plus aimé dans l'histoire;
- Faire une activité en lien avec le thème de l'histoire.
(Ex.: Coloriage, comptine, chasse aux lettres...)

