

48H BD LA BD EST EN FÊTE !

Tous en librairies !

7 & 8 avril 2017



TOUT LE PROGRAMME SUR WWW.48HBD.COM



FICHES D'ACTIVITÉS autour de la bande dessinée

Chers parents, enseignants, et animateurs,

Lors des 48HBD, amusez-vous avec la bande dessinée ! Implantée sur tout le territoire en France et en Belgique, la fête des 48h BD est devenue le premier événement dédié à la bande dessinée, au manga et au comics, avec plus de 300 000 participants. La cinquième édition des 48h BD aura lieu le vendredi 7 et le samedi 8 avril 2017. Dans ce cadre, l'association des 48H BD invite les familles, les enseignants et les documentalistes à mener des activités autour du 9ème art avec les enfants.

Pour cela, nous vous proposons 10 fiches d'activités : planches à compléter, jeu sur les émotions, saynète de théâtre... immortalisez vos réalisations en photo, et partagez-les avec vos commentaires sur le site : www.48hbd.com

Dans une démarche de démocratisation de la lecture, notre objectif est de faire découvrir aux enfants la variété de la bande dessinée, grâce à un corpus d'ouvrages littéraires et ludiques.

Pour les 48H BD, douze éditeurs s'associent pour organiser des événements et proposer 320 000 ouvrages à 1€ dans plus de 1500 librairies. Les bénéfices de la vente des livres permettent d'offrir 50 000 bandes dessinées, comics et mangas aux établissements scolaires et aux hôpitaux. N'hésitez pas à vous procurer ces ouvrages.

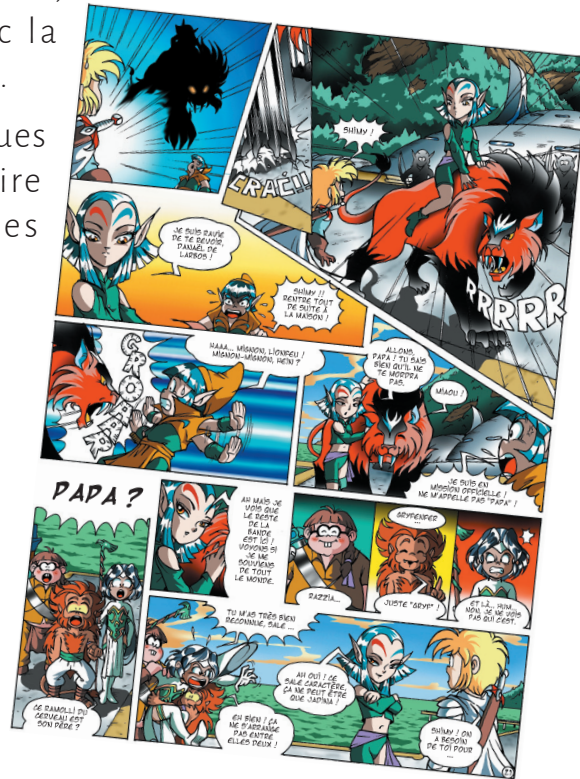
Nous vous souhaitons de bons moments créatifs en classe ou en famille !

L'association 48H BD

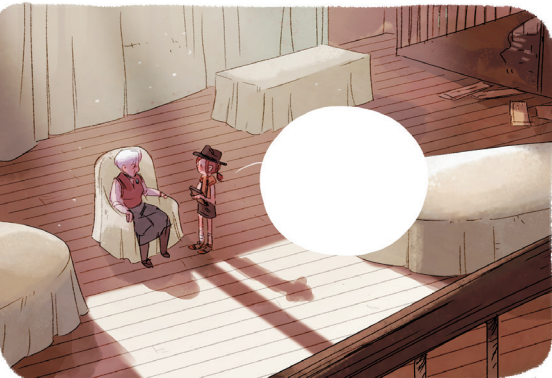
Les textes de cette planche de bande dessinée ont été effacés. Inventez l'histoire de cet extrait, en écrivant de nouveaux dialogues

Comparez-la ensuite avec les versions de vos camarades, puis enfin avec la planche originale.

Quelles remarques pouvez-vous faire entre toutes ces versions ?



48H BD Atelier N°2 UN VOYAGE DANS LE TEMPS



Choisissez un personnage et imaginez à quoi il ressemblerait à un autre âge : bébé, enfant, adolescent, adulte ou très âgé. Apparaît-il à côté de membres de sa famille dans l'album ? Remarquez-vous des points communs avec ses frères et sœurs, ou avec ses proches d'une autre génération ?

Dad et sa fille Panda, enfant puis adolescente

Dad, Nob, Dupuis, 2017

Choisissez deux bandes dessinées dans la sélection des 48H BD, à la bibliothèque ou dans votre classe. Dans ces albums, repérez d'abord différents exemples de ces six expressions de visage :

- ▶ la colère
- ▶ la tristesse
- ▶ la surprise
- ▶ la peur
- ▶ le dégoût
- ▶ la joie

Observez attentivement la forme donnée à chaque élément du visage pour traduire des émotions.

Dans un deuxième temps, dessinez schématiquement ces expressions, en les simplifiant pour dégager les caractéristiques principales de chacune d'elles : yeux, bouche, nez, sourcils, rides...

Enfin, en mélangeant différents éléments — par exemple la bouche de la colère avec les yeux de la surprise et les sourcils de la peur —, amusez-vous à inventer de nouvelles expressions et trouvez-leur un nom rigolo.



LA SURPRISE

LA PEUR



LA JOIE



LE MALAISE



LA COLÈRE ET LA PANIQUE



LE MÉCONTENTEMENT

48H
BD

Atelier N°4 UN COSTUME SUR MESURE

Préparez en groupe une liste de plusieurs héros, et identifiez leurs traits de caractère. Selon vous, lequel a la personnalité la plus proche de la vôtre ?

Vous pouvez aussi vous inspirer des héroïnes et héros de la sélection des 48H BD.

Dessinez-vous ensuite avec le costume du personnage choisi.

Enfin, amusez-vous à ce jeu des ressemblances en famille, ou bien en l'appliquant à quelques camarades de votre classe.



48H
BD

Atelier N°5 RÉSUMONS-NOUS...

Lisez attentivement une bande dessinée. Essayez ensuite de résumer l'histoire en une seule planche de bande dessinée.

Vous pouvez, au choix, redessiner des cases existantes ou bien en inventer de nouvelles.

Comparez ensuite votre version avec celles de vos camarades.



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



48H BD

Atelier N°6 LE JOUR ET LA NUIT



Musnet : la souris de Monet, Kickliy, Dargaud, 2017

Dans différents albums, observez les couleurs généralement utilisées pour traduire les différents moments d'une journée et/ou d'une saison.

Reproduisez ensuite en noir et blanc une case qui vous plaît. Photocopiez votre dessin en trois exemplaires.

En vous inspirant de vos observations, mettez en couleur cette case avec trois ambiances de votre choix : aurore, midi, coucher de soleil, nuit, sous la pluie, sous la neige...

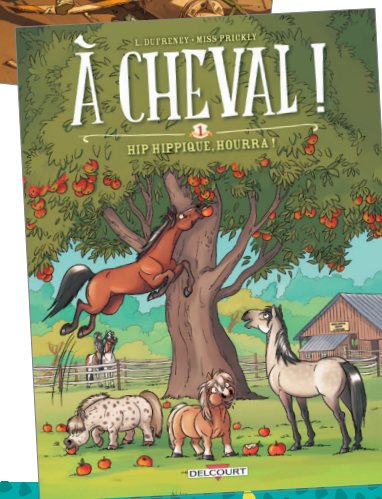
48H BD

Atelier N°7 DE LA PLANCHE AUX PLANCHES



Jouez un passage de l'histoire d'une bande dessinée, comme si vous étiez sur une scène de théâtre. Vous pouvez incarner chacun un personnage, en lisant les bulles à tour de rôle.

Pensez à bien donner les intonations indiquées dans les bulles, n'oubliez pas les éventuelles onomatopées et tentez d'imiter au mieux les attitudes physiques de chacun des personnages.



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



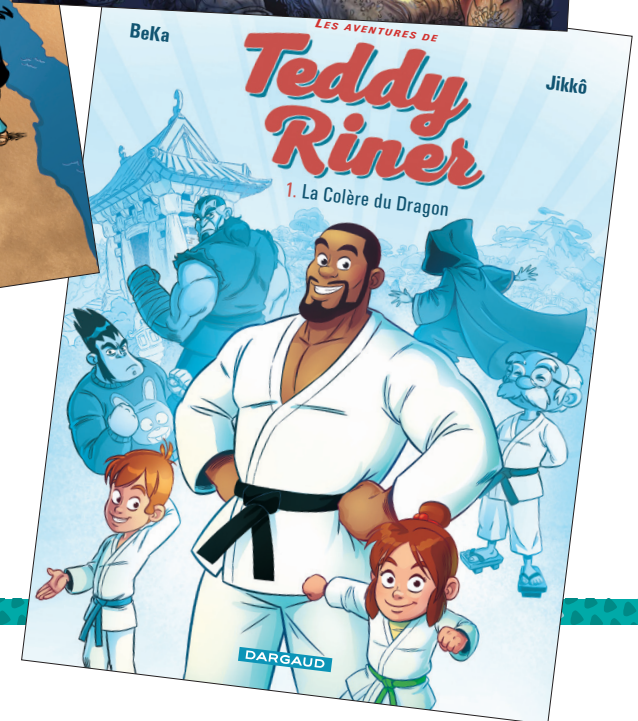
Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



Atelier N°8 TIRER LA COUVERTURE A SOI

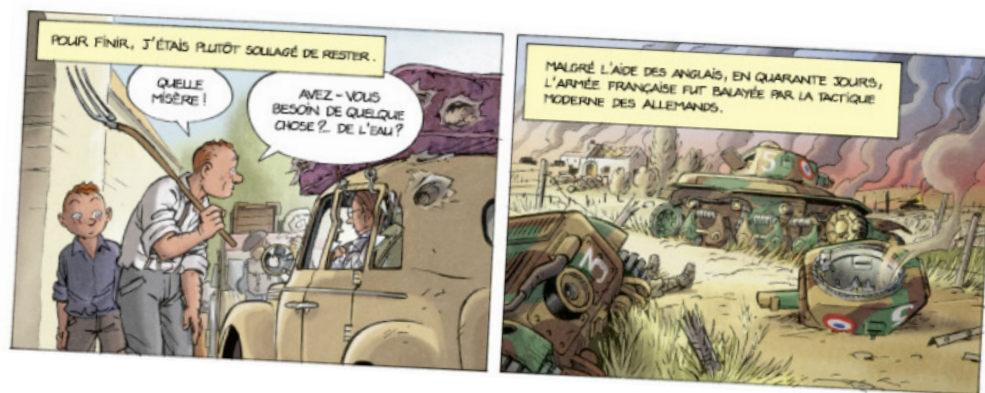
Dessinez une nouvelle couverture pour un album que vous avez lu. Elle sera différente de l'originale mais doit être fidèle à l'histoire. Représentez le contenu du récit, avec les personnages importants, un choix de décor judicieux...

Insérez à votre image les éléments de paratexte toujours présents sur une couverture : titre du livre, noms du scénariste et du dessinateur, nom de la maison d'édition, etc.



L'espace blanc entre deux cases s'appelle une ellipse. Il correspond à l'écoulement du temps entre deux images, et sa durée peut varier d'une microseconde... à plusieurs millénaires ! L'ellipse est également utilisée pour effectuer un changement de lieu entre deux scènes.

En feuilletant quelques bandes dessinées, trouvez cinq exemples d'ellipses particulièrement explicites et remarquables. Comparez-les avec nos exemples, et avec ceux choisis par vos camarades.



Photocopiez d'abord trois à cinq pages d'un album, comics ou manga.

Découpez ensuite toutes les cases de ces différentes pages, et mélangez-les.

Maintenant, reconstituez une nouvelle histoire aussi cohérente que possible, comme vous joueriez avec les lettres d'un mot pour en créer un nouveau.

Vous pouvez aussi déterminer le début et la fin de l'histoire en piochant deux cases au hasard.





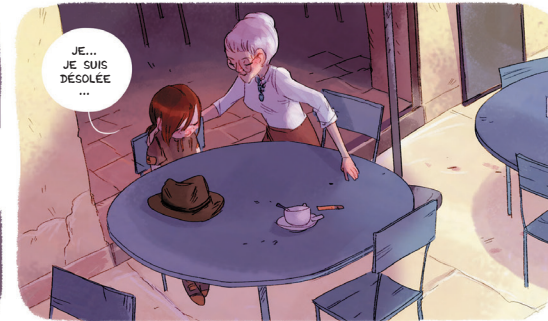
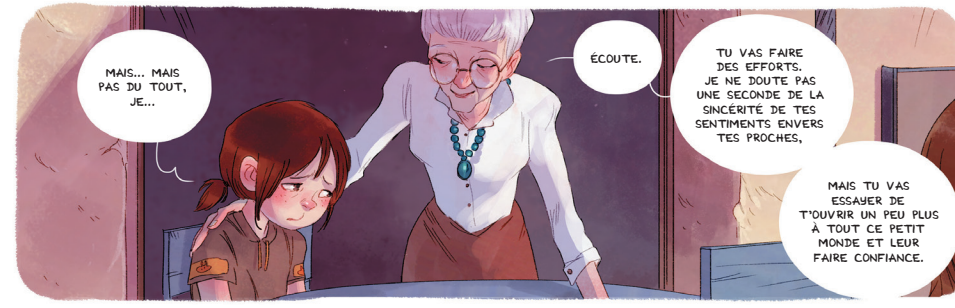
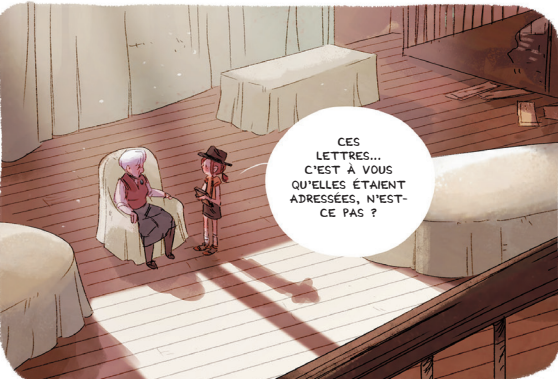
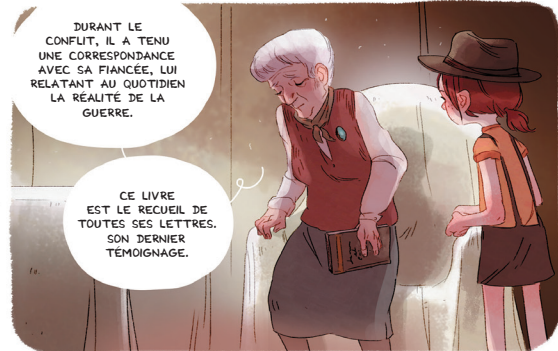
Musnet : la souris de Monet, Kickliy, Dargaud, 2017

Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



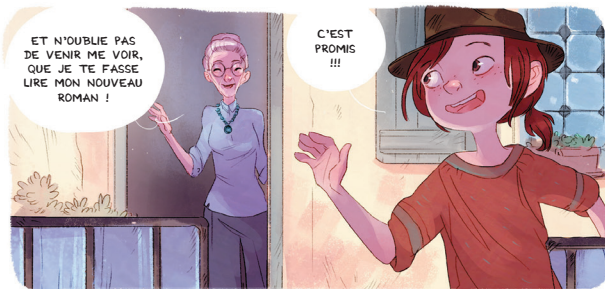
Les filles au chocolat, Raymond Sébastien (scénario), Véronique Grisseaux (dessin), Éditions Jungle, 2017



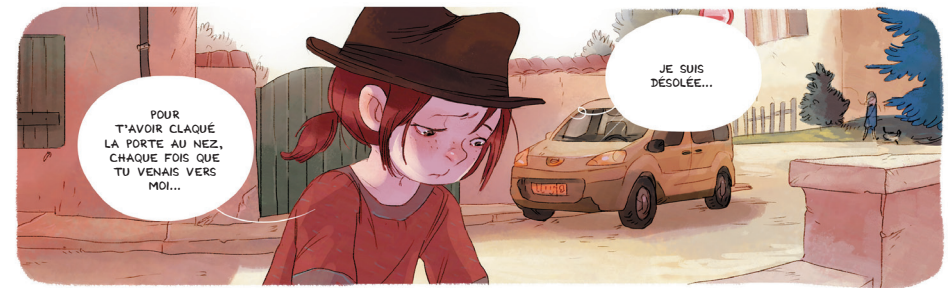




... POUR CE QUE JE VOUS AI FAIT. JE RÉALISE QUE JE N'AI PAS ÉTÉ TRÈS SIMPA AVEC VOUS ET JE REGRETTE.



Madame Desjardine
 Erica et Line
 Maman



Madame Desjardine
 Erica et Line
 Maman

Elle ne rentre que ce soir, j'ai tout l'après-midi !

